

Regulamin Konkursu "QUIZ"

§1 Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin (zwany dalej Regulaminem) jest regulaminem SMS-owego konkursu pt. "QUIZ wiedzy" (zwanego dalej "QUIZ"). „QUIZ” przeprowadzany jest pod numerem SMS Premium Rate 7263 działającym w sieciach Orange, Era, Plus, Play, Sferia, Cyfrowy Polsat.
2. Organizatorem Quizu jest Via Entertainment sp. z o.o. z siedzibą przy ul. Chałubińskiego 8 w Warszawie, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod nr KRS 0000221930, kapitał zakładowy (opłacony) 1 000 000,00 PLN, NIP: 526-28-23-277 zwaną dalej „Organizator”.
3. Organizator, przy realizacji technicznej części Quizu, korzysta ze współpracy z CT Creative Team S.A., z siedzibą przy ul. Chałubińskiego 8, 00-613 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod nr KRS 0000035069, kapitał zakładowy (opłacony) 13.753.200,00 PLN, NIP: 951-19-21-562, zwana dalej „CT”.
4. CT jest wydającym nagrody w rozumieniu art. 921 kodeksu cywilnego.
5. Quiz ma charakter ogólnopolski i jest zorganizowany (rozgrywany) na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
6. Quiz jest konkursem sprawdzającym wiedzę ogólną Uczestników, prowadzonym zgodnie z art. z art. 919 w związku z art. 921 Kodeksu Cywilnego, nie stanowi loterii w rozumieniu przepisów ustawy z dnia 29 lipca 1992 r. o Grach i Zakładach Wzajemnych.
7. Czas urzędzenia Quizu zostaje określony od 18/09/2009 – do 17/11/2009
8. Czas przyjmowania zgłoszeń SMS Premium Rate do Quizu zostaje określony: od 18/09/2009 godz. 00:00 – do 18/10/2009 godz. 24:00.
9. Użyte w Regulaminie zwroty oznaczają:
 - o GSM – (the Global System for Mobile Communications) – system komórkowej telefonii cyfrowej;
 - o Operator GSM – operator świadczący usługi GSM. Na dzień zawarcia niniejszej umowy Operatorami prowadzącymi działalność na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej są: Polkomtel S.A., Polska Telefonia Komórkowa Centertel Spółka z o.o., Polska Telefonia Cyfrowa Spółka z o.o., P 4 sp. z o.o., Cyfrowy Polsat. Za Operatora GSM wg niniejszego regulaminu jest uznawany również operator świadczący usługi w systemie CDMA – Sferia S.A.
 - o SMS/MMS - system krótkich wiadomości tekstowych lub wiadomości multimedialnych,
 - o SMS Premium Rate - krótka wiadomość tekstowa o podwyższonej opłacie

§2 Uczestnictwo w Quizie

1. Uczestnikami Quizu mogą być wyłącznie osoby fizyczne posiadające pełną zdolność do czynności prawnych, zamieszkałe na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, osoby prawne i jednostki organizacyjne nie posiadające osobowości prawnej w rozumieniu art. 33¹ kodeksu cywilnego, z siedzibą na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej posiadające aktywną kartę SIM/RUIM i uprawnione do użytkowania karty SIM/RUIM w sieci Orange lub Era lub Plus, Play lub Sferia we wszystkich typach usług abonamentowych (POSTPAID) i przedpłaconych (PREPAID).
2. Każdy Uczestnik Quizu jest rejestrowany i identyfikowany w systemie komputerowym Organizatora za pomocą numeru MSISDN, z którego przesłany został SMS rejestracyjny, o którym mowa w §3 ust. 1. Jeden numer telefonu MSISDN może być wykorzystany do udziału w Quizie tylko przez jednego Uczestnika.
3. Uczestnikami Quizu, o których mowa w §2 pkt. 1 nie mogą być pracownicy firmy i członkowie organów CT Creative Team S.A. oraz Via Entertainment Sp. z o. o. lub członkowie najbliższej rodziny tych osób.
4. SMS Premium Rate dotyczący Quizu może być wysłany wyłącznie z terytorium Polski (Quiz nie jest dostępny w roamingu).
5. SMS Premium Rate nie może zawierać polskich znaków tj.: ą, ę, ć, ł, ń, ó, ś, ź, ż, ź, dź.

6. Organizator ma prawo w każdym momencie trwania Quizu wykluczyć z udziału w konkursie, jak również odmówić przyznania nagrody, tym Uczestnikom, w stosunku do których Organizator powziął podejrzenie o działania sprzeczne z Regulaminem. Uprawnienie to dotyczy w szczególności powzięcia wiedzy o generowaniu tzw. sztucznego ruchu, korzystaniu ze sprzętu komputerowego przy wysyłaniu wiadomości SMS Premium Rate lub w przypadku pozyskania informacji od Operatorów GSM o tym, że należności za zgłoszenia SMS Premium Rate do Quizu, uznane zostały przez Operatora GSM za nieściągalne (należności wynikające z wygenerowanego ruchu SMS Premium Rate nie zostały uregulowane).

§3 Przystąpienie do Quizu

1. Przystąpienie do Quizu następuje przez wysłanie wyłącznie w okresie trwania przyjmowania zgłoszeń do Quizu tj. od 18/09/2009 godz. 00:00 – do 18/10/2009 godz. 24:00, SMS rejestracyjnego na specjalny numer darmowy 8064 lub na numer Premium Rate 7263 o dowolnej treści lub o treści wskazanej w reklamie konkursu publikowanej między innymi w prasie, internecie lub innych mediach.
2. Organizator po odebraniu od Uczestnika pierwszego SMS-a rejestracyjnego odeśle do Uczestnika komunikat MMS zawierający informacje na temat Quizu wraz z informacją o płatnym numerze SMS Premium Rate 7263, na który należy wysłać wszystkie odpowiedzi, a także komunikat SMS zawierający pierwsze pytanie konkursowe. Dodatkowo Uczestnik po dokonaniu rejestracji w usłudze Quiz otrzyma od Organizatora informacje na temat produktów WapSter stanowiące element realizacji usługi. Przesłanie SMS rejestracyjnego nie skutkuje przyznaniem punktów w ramach prowadzonego Quizu.
3. W przypadku wysłania SMS Premium Rate na numer 7263 w innym okresie, niż wskazany w §1 ust. 7, Organizator odeśle zwrotny komunikat SMS z informacją zawierającą datę przyjmowania zgłoszeń SMS Premium Rate do Quizu.
4. Całkowity koszt jednego SMS, wysłanego na numer Premium Rate 7263, to 2,44 zł brutto (w tym 22% VAT) we wszystkich sieciach Operatorów GSM. Wysłanie SMS na numer 8064 jest bezpłatne.
5. Przez wysłanie SMS rejestracyjnego zgodnie z instrukcją zawarta w §3 ust. 1, Uczestnik akceptuje treść Regulaminu i zobowiązuje się stosować warunki i zasady określone w tym Regulaminie.

§4 Zasady Quizu

1. Regulamin jest jedynym dokumentem określającym zasady Quizu, chyba, że wprost z Regulaminu wynika odesłanie do innych dokumentów lub źródeł informacji zawierających opis określonych elementów konkursu.
2. Każdy Uczestnik może udzielić odpowiedzi na dowolną ilość pytań, z tym, że pula pytań konkursowych jest cykliczna i może się powtarzać.
3. Quiz polega na odpowiadaniu na zadawane Uczestnikowi pytania konkursowe. Pytania zadawane są przy pomocy komunikatów SMS, przy czym każde pytanie zadawane jest za pośrednictwem oddzielnego SMSa. Uczestnik ma do wyboru odpowiedzi odpowiednio oznaczone literami alfabetycznymi z zakresu od A, B, C, D, E, F, G, H, I, J, K, L lub M, z których tylko jedna jest prawidłowa. Uczestnik musi każdorazowo przesłać odpowiedź za pomocą SMS Premium Rate na numer 7263. Wysłanie odpowiedzi na pytanie konkursowe na numer rejestracyjny 8064 jest nieskuteczne. Uczestnik powinien udzielić prawidłowej odpowiedzi na każde z pytań, w treści SMS Premium Rate wskazując wyłącznie oznaczenie prawidłowej odpowiedzi A, B, C, D, E, F, G, H, I, J, K, L lub M. Uczestnik zobowiązany jest do przesyłania odpowiedzi wyłącznie z własnego telefonu komórkowego tj. za pomocą karty SIM/RUIM, do której posiada uprawnienia oraz której użył przy rozpoczęciu gry. Uczestnik będzie każdorazowo informowany za pomocą komunikatu SMS o poprawności odpowiedzi na poprzednie pytanie (lub o braku takiej poprawności) oraz o ilości punktów, jakie można otrzymać za udzielenie poprawnej odpowiedzi na kolejne pytanie. Każdorazowo należy udzielać odpowiedzi na aktualne tj. ostatnie pytanie przesłane do Uczestnika na telefon komórkowy MSISDN. Oznacza to, że w przypadku przesłania do Uczestnika kolejnego pytania, Uczestnik nie może udzielić odpowiedzi na pytanie poprzednie. Za każdą prawidłową odpowiedź Uczestnikowi przyznany zostanie minimum jeden punkt z zastrzeżeniem postanowień ust. 4 i 8 poniżej.

4. Organizator zastrzega sobie prawo wysyłania do Uczestników Quizu pytań dodatkowych. Pytania dodatkowe premiowane będą specjalną ilością punktów, o czym Organizator poinformuje Uczestnika bezpośrednio w przesłanym pytaniu. Uczestnik ma do wyboru odpowiedzi oznaczone cyframi z zakresu 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 lub 9 z których tylko jedna jest prawidłowa. Organizator zastrzega sobie prawo do dowolnego określania dodatkowej ilości punktów przyznawanych za prawidłową odpowiedź na pytania dodatkowe. Maksymalny czas w jakim należy udzielić odpowiedzi na pytanie dodatkowe określony zostaje na okres od momentu wysłania do Uczestnika pytania dodatkowego do godziny 24.00 dnia, w którym pytanie to zostało wysłane. Odpowiedzi udzielone poza wskazanym okresem są nieskuteczne.
5. Wysłanie przez Uczestnika jakiegokolwiek innej treści niż komendy i sposoby odpowiedzi opisane w Regulaminie bądź komunikatach SMS/MMS, traktowane będą jako udzielenie nieprawidłowej odpowiedzi na aktualne pytanie konkursowe.
6. Każdy Uczestnik może uzyskać odpowiedź do otrzymanego pytania konkursowego. Aby uzyskać odpowiedź należy wysłać SMS Premium Rate na numer 7263 wpisując w treści wiadomości wyłącznie znak zapytania - „?”. Za wysłanie zapytania o odpowiedź Uczestnikowi nie przysługują dodatkowe punkty.
7. Każdy Uczestnik może uzyskać odpowiedź do otrzymanego pytania dodatkowego. Aby uzyskać odpowiedź należy wysłać SMS Premium Rate na numer 7263 wpisując w treści wiadomości wyłącznie dwa znaki zapytania - „??”. Za wysłanie zapytania o odpowiedź Uczestnikowi nie przysługują dodatkowe punkty.
8. Organizator zastrzega sobie prawo do przyznania Uczestnikowi za udzielenie prawidłowej odpowiedzi, dowolnej ilości punktów zależnej od trudności pytania, jednak nie mniejszej niż jeden punkt. Organizator, będzie każdorazowo informował, o tym, ile punktów można uzyskać za udzielenie prawidłowej odpowiedzi na pytanie.
9. Organizator zastrzega sobie prawo wyznaczania w dowolnie wybranym przez siebie momencie Dni Promocyjnych, podczas których Uczestnicy będą mogli wygrać Nagrody Dodatkowe. Informacja o organizowaniu Dnia Promocyjnego a także lista, zawierająca dodatkowe nagrody będzie każdorazowo publikowana na stronie www.smsquiz.pl jako załącznik do Regulaminu. Organizator zastrzega sobie prawo do poinformowania Uczestników Quizu za pomocą komunikatów SMS/MMS o organizowanym Dniu Promocyjnym.
10. Organizator zastrzega sobie prawo wysyłania do Uczestników Quizu, komunikatów informacyjnych SMS/MMS. W każdym dniu trwania Quizu Uczestnik może otrzymać na swój telefon maksymalnie do piętnastu dodatkowych SMS/MMS, poza komunikatami zawierającymi pytania konkursowe oraz komunikatami informującymi o poprawności (lub braku poprawności) odpowiedzi na poprzednie pytanie, komunikatami o aktualnym stanie punktowym, zajmowanej pozycji, informacji o przyjęciu zaproszenia wskazanego numeru do udziału w Quizie. Dodatkowe komunikaty SMS/MMS zawierały będą informacje związane z prowadzonym Quizem m.in. o możliwości zdobycia dodatkowych punktów w ramach prowadzonego Quizu, pytania dodatkowe, informacje o wprowadzeniu Dni Promocyjnych itp.
11. W przypadku, gdy Uczestnik Quizu nie będzie zainteresowany otrzymywaniem informacji, o których mowa w punkcie 10 powyżej, winien wysłać SMS Premium Rate na numer 7263 o treści QUIZ STOP. Wysłanie SMS-a o takiej treści będzie oznaczało, że Organizator powstrzyma się od wysyłania dodatkowych informacji, chyba że Uczestnik ponownie wyśle SMS Premium Rate na numer 7263.
12. Odpowiedzi należy przysyłać tylko do dnia 18/10/2009 r. do godz. 24:00.
13. Każdy Uczestnik ma prawo zaprosić do uczestnictwa w Quizie inną osobę. Aby zaprosić inną osobę do Quizu należy wysłać SMS Premium Rate na numer 7263 wpisując w treści wiadomości wyłącznie numer telefonu GSM zapraszanej osoby w formacie XXXYYYZZZ (np.: 602900123) albo ABXXXYYYZZ (np.: 221234567) dla zapraszanej osoby będącej użytkownikiem sieci Sferia. Jeżeli zapraszana osoba prześle prawidłowe zgłoszenie SMS Premium Rate do udziału w Quizie, Uczestnikowi zapraszającemu przyznana zostanie dodatkowa ilość dwudziestu punktów za skuteczne zaproszenie nowego Uczestnika. Zaproszenie osoby do udziału w Quizie poprzez przesłanie do Organizatora SMS Premium Rate z numerem telefonu, który jest już zarejestrowany w bazie uczestników Quizu bądź osób już zaproszonych do uczestnictwa w Quizie, jest nieskuteczne.
14. Każdy Uczestnik może w dowolnym momencie trwania Quizu sprawdzić ilość zgromadzonych przez siebie punktów wysyłając SMS Premium Rate na numer 7263 wpisując w treści wiadomości komendę QUIZ POZYCJA.

§5 Nagrody

1. Nagrody w konkursie stanowią:

- 1.1. Nagroda Główna 1 – rzeczowa tj. samochód marki Audi A4 1.8 TFSI o wartości brutto 110 100, 00 pln (słownie złotych: sto dziesięć tysięcy i sto zł.) lub nagroda pieniężna w wysokości 100 000,00 zł. - według wyboru Laureata.
- 1.2. Nagroda Główna 2 - nagroda rzeczowa tj. samochód marki Fiat Grande Punto 3D 1.2 65 km fresh o wartości brutto 33 490,00 zł. lub nagroda pieniężna w wysokości 30 000,00 zł. - według wyboru Laureata.
- 1.3. Nagroda Główna 3 - nagroda rzeczowa tj. Skuter Yamaha AeroX o wartości brutto 10 700,00 lub nagroda pieniężna w wysokości 10 000,00 zł - według wyboru Laureata.
- 1.4. Nagroda Tygodnia 1 - TV Samsung 50cali PS50B530
- 1.5. Nagroda Tygodnia 2 - TV Samsung 50cali PS50B530
- 1.6. Nagroda Tygodnia 3 - TV Samsung 50cali PS50B530
- 1.7. Nagroda Tygodnia 4 - TV Samsung 50cali PS50B530
- 1.8. Nagroda Dnia 1 - Kino domowe LG HT903TA
- 1.9. Nagroda Dnia 2 - 700,00 zł. (słownie złotych: siedemset).
- 1.10. Nagroda Dnia 3 - Konsola Sony PSP.
- 1.11. Nagroda Dnia 4 - 500,00 zł. (słownie złotych: pięćset).
- 1.12. Nagroda Dnia 5 - Nawigacja Mio Moov 500PL
- 1.13. Nagroda Dnia 6 - Telefon Nokia Xpress Music 5130
- 1.14. Nagroda Dnia 7 - Miniwieża Sony CMT EH10
- 1.15. Nagroda Dnia 8 - Aparat Fotograficzny Samsung ES 10
- 1.16. Nagroda Dnia 9 - Aparat Fotograficzny Samsung ES 10
- 1.17. Nagroda Dnia 10 - Aparat Fotograficzny Samsung ES 10
- 1.18. Nagroda Dnia 11 - MP4 iRiver E100 4GB
- 1.19. Nagroda Dnia 12 - MP4 iRiver E100 4GB
- 1.20. Nagroda Dnia 13 - MP4 iRiver E100 4GB
- 1.21. Nagroda Dnia 14 - MP4 iRiver E100 4GB
- 1.22. Nagroda Dnia 15 - MP4 iRiver E100 4GB
- 1.23. Nagroda Dnia 16 - Głośniki CREATIVE Inspire T3100
- 1.24. Nagroda Dnia 17 - Głośniki CREATIVE Inspire T3100
- 1.25. Nagroda Dnia 18 - Głośniki CREATIVE Inspire T3100
- 1.26. Nagroda Dnia 19 - Głośniki CREATIVE Inspire T3100
- 1.27. Nagroda Dnia 20 - Głośniki CREATIVE Inspire T3100
- 1.28. Nagroda Dnia 21 - Telefon NOKIA 5030 Grafitowy
- 1.29. Nagroda Dnia 22 - Telefon NOKIA 5030 Grafitowy
- 1.30. Nagroda Dnia 23 - Telefon NOKIA 5030 Grafitowy
- 1.31. Nagroda Dnia 24 - Telefon NOKIA 5030 Grafitowy
- 1.32. Nagroda Dnia 25 - Telefon NOKIA 5030 Grafitowy
- 1.33. Nagroda Dnia 26 - MP3 Sony NWZ-B142B
- 1.34. Nagroda Dnia 27 - MP3 Sony NWZ-B142B
- 1.35. Nagroda Dnia 28 - MP3 Sony NWZ-B142B
- 1.36. Nagroda Dnia 29 - MP3 Sony NWZ-B142B
- 1.37. Nagroda Dnia 30 - MP3 Sony NWZ-B142B
- 1.38. Nagroda Dnia 31 - Słuchawki CREATIVE EP-630
- 1.39. Nagroda Dnia 32 - Słuchawki CREATIVE EP-630
- 1.40. Nagroda Dnia 33 - Słuchawki CREATIVE EP-630
- 1.41. Nagroda Dnia 34 - Słuchawki CREATIVE EP-630
- 1.42. Nagroda Dnia 35 - Słuchawki CREATIVE EP-630
- 1.43. Nagroda Dnia 36 - Słuchawki CREATIVE EP-630
- 1.44. Nagroda Dnia 37 - Słuchawki CREATIVE EP-630

- 1.45. Nagroda Dnia 38 - Słuchawki CREATIVE EP-630
 - 1.46. Nagroda Dnia 39 - Słuchawki CREATIVE EP-630
 - 1.47. Nagroda Dnia 40 - Słuchawki CREATIVE EP-630
 - 1.48. Nagroda Dnia 41 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
 - 1.49. Nagroda Dnia 42 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
 - 1.50. Nagroda Dnia 43 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
 - 1.51. Nagroda Dnia 44 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
 - 1.52. Nagroda Dnia 45 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
 - 1.53. Nagroda Dnia 46 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
 - 1.54. Nagroda Dnia 47 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
 - 1.55. Nagroda Dnia 48 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
 - 1.56. Nagroda Dnia 49 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
 - 1.57. Nagroda Dnia 50 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
2. Organizator zastrzega sobie prawo do powiększenia listy Nagród Dnia określonych w ust. 1.8-1.57 w okresie trwania Dni Promocyjnych. Rozszerzona o Nagrody Dodatkowe Lista Nagród Dnia publikowana będzie na stronie www.smsquiz.pl przez Organizatora w Dniu Promocji w formie załącznika do niniejszego Regulaminu. Rozszerzona lista nagród będzie obowiązywała tylko w danym Dniu Promocyjnym ogłoszonym przez Organizatora.
 3. Każdy Uczestnik Quizu, który odpowie poprawnie na pierwsze trzy pytania konkursowe, otrzyma od Organizatora nagrodę gwarantowaną w postaci specjalnego elementu multimedialnego na telefon tj. grę java lub tapetę. Organizator wyśle, niezwłocznie po zarejestrowaniu przez system komputerowy trzeciej poprawnej odpowiedzi, na numer telefonu MSISDN danego Uczestnika komunikat SMS zawierający link WAP do pobrania elementu.
 4. Każdy Uczestnik Quizu, który wyśle SMS rejestracyjny, o którym mowa w §3 ust. 1, otrzyma od Organizatora nagrodę w postaci elementu multimedialnego tj. dzwonek, grafikę lub grę java do telefonu komórkowego. Organizator wyśle, po otrzymaniu SMS rejestracyjnego, na numer telefonu (MSISDN) danego Uczestnika komunikat SMS zawierający link WAP do pobrania elementu, o którym mowa powyżej.
 5. Rzeczowe Nagrody Dnia, Nagrody Dodatkowe oraz Nagrody Tygodnia stanowią wyłącznie nagrody rzeczowe i nie ma możliwości zamiany ich na ekwiwalent pieniężny.
 6. Jeżeli Uczestnik biorący udział w Quizie za pomocą jednego lub wielu MSISDN, zdobędzie nagrodę pieniężną oraz rzeczową, których łączna wartość przekracza 760 zł., Organizator ma prawo potrącenia należnego podatku dochodowego od wartości wszystkich zdobytych nagród z nagrody pieniężnej.
 7. W przypadku, gdy organizator Quizu nie będzie miał możliwości potrącenia Laureatom Nagród Dnia, Dodatkowych Nagród Dnia bądź Tygodniowych całości lub części podatku od nagrody rzeczowej, do nagród tych zostanie przyznana nagroda pieniężna w kwocie odpowiadającej całości lub części wysokości podatku należnego od nagród rzeczowych oraz od tej nagrody pieniężnej jaki Organizator jest zobowiązany pobrać jako płatnik i odprowadzić do właściwego Urzędu Skarbowego.
 8. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany nagrody rzeczowej na inną o podobnej wartości oraz funkcjonalności, jeżeli wskazane w ust. 1 powyżej nagrody nie będą dostępne u producentów.

§6 Zasady przyznawania nagród

1. Laureat Nagrody Głównej 1 wyłoniony zostanie przez Organizatora najpóźniej w dniu 19/10/2009 roku. Nagrodę Główną otrzyma ten Uczestnik, który zgromadzi największą liczbę punktów przyznawanych w ramach Quizu oraz spełni warunki określone w §7 Regulaminu. Jeżeli kilku Uczestników Quizu zgromadzi taką samą liczbę punktów, nagrodę otrzyma ten spośród nich, który zgromadził punkty jako pierwszy.
2. Laureat Nagrody Głównej 2 wyłoniony zostanie przez Organizatora najpóźniej w dniu 19/10/2009 roku. Nagrodę Główną 2 otrzyma ten Uczestnik, który zgromadzi drugą w kolejności największą liczbę punktów przyznawanych w ramach Quizu oraz spełni warunki określone w §7 Regulaminu. Jeżeli kilku Uczestników Quizu zgromadzi taką samą liczbę punktów, nagrodę otrzyma ten spośród nich, który zgromadził punkty jako pierwszy.
3. Laureat Nagrody Głównej 3 wyłoniony zostanie przez Organizatora najpóźniej w dniu 19/10/2009 roku. Nagrodę Główną 3 otrzyma ten Uczestnik, który zgromadzi trzecią w kolejności największą liczbę

punktów przyznawanych w ramach Quizu oraz spełni warunki określone w §7 Regulaminu. Jeżeli kilku Uczestników Quizu zgromadzi taką samą liczbę punktów, nagrodę zdobędzie ten spośród nich, który zgromadził punkty jako pierwszy.

4. Laureat Nagrody Tygodnia 1 zostanie wyłoniony przez Organizatora w dniu 28/09/2009 r. Laureatem Nagrody Tygodnia 1 będzie ten Uczestnik, który w okresie od dnia 18/09/2009 r., od godziny 00:00 do dnia 27/09/2009 r. do godziny 24:00 zgromadzi największą liczbę punktów przyznawanych w ramach Quizu oraz spełni warunki określone w §7 Regulaminu. Jeżeli kilku Uczestników Quizu zgromadzi taką samą liczbę punktów, nagrodę otrzyma ten spośród nich, który zgromadził punkty jako pierwszy.
5. Laureat Nagrody Tygodnia 2 zostanie wyłoniony przez Organizatora w dniu 05/10/2009 r. Laureatem Nagrody Tygodnia 2 będzie ten Uczestnik, który w okresie od dnia 28/09/2009 r., od godziny 00:00 do dnia 04/10/2009 r. do godziny 24:00, zgromadzi największą liczbę punktów przyznawanych w ramach Quizu oraz spełni warunki określone w §7 Regulaminu. Jeżeli kilku Uczestników Quizu zgromadzi taką samą liczbę punktów, nagrodę otrzyma ten spośród nich, który zgromadził punkty jako pierwszy.
6. Laureat Nagrody Tygodnia 3 zostanie wyłoniony przez Organizatora w dniu 12/10/2009 r. Laureatem Nagrody Tygodnia 3 będzie ten Uczestnik, który w okresie od dnia 05/10/2009 r., od godziny 00:00 do dnia 11/10/2009 r. do godziny 24:00 zgromadzi największą liczbę punktów przyznawanych w ramach Quizu oraz spełni warunki określone w §7 Regulaminu. Jeżeli kilku Uczestników Quizu zgromadzi taką samą liczbę punktów, nagrodę otrzyma ten spośród nich, który zgromadził punkty jako pierwszy.
7. Laureat Nagrody Tygodnia 4 zostanie wyłoniony przez Organizatora w dniu 19/10/2009r. Laureatem Nagrody Tygodnia 4 będzie ten Uczestnik, który w okresie od dnia 12/10/2009 r., od godziny 00:00 do dnia 18/10/2009 r. do godziny 24:00 zgromadzi największą liczbę punktów przyznawanych w ramach Quizu oraz spełni warunki określone w §7 Regulaminu. Jeżeli kilku Uczestników Quizu zgromadzi taką samą liczbę punktów, nagrodę otrzyma ten spośród nich, który zgromadził punkty jako pierwszy.
8. Laureaci Nagród Dnia wyłaniani będą przez Organizatora codziennie od dnia 19/09/2009 r. do dnia 19/10/2009 r. Laureatami Nagród Dnia będą ci Uczestnicy, którzy w ciągu całego konkretnego dnia tj. od godziny 0:00:01 do godziny 0:00:00 zgromadzą odpowiednio pierwszą, drugą, trzecią, czwartą, piątą itd. w kolejności największą ilość punktów przyznawanych w ramach Quizu oraz spełnią warunki określone w §7 Regulaminu. Jeżeli kilku Uczestników Quizu zgromadzi w ciągu danego dnia taką samą ilość punktów, uprawniającą do otrzymania danej Nagrody Dnia, otrzyma ją ten spośród nich, który zgromadził punkty jako pierwszy.
9. Laureaci Nagród Dodatkowych Dnia wyłaniani będą przez Organizatora każdorazowo w dniu następującym po Dniu Promocyjnym zgodnie z zasadami opisanymi w ust. 6 powyżej.
10. W całym okresie trwania Quizu każdy Uczestnik ma prawo jednokrotnie (tylko jeden raz) zdobyć Nagrodę Tygodniową określoną w §5 ust. 1.2. oraz dwukrotnie poszczególne Nagrody Dnia przysługujące za zajęcie kolejnych pozycji od 1 do 5.
11. Postanowienia punktu 8 powyżej mają zastosowanie również do tego Uczestnika, który uczestnicząc w Quizie korzystał z kilku numerów telefonów MSISDN.

§7 Zawiadanie Laureatów i Wydanie nagród

1. Laureaci zostaną powiadomieni o wygranej za pomocą wiadomości SMS, wysłanej przez Organizatora na numer telefonu MSISDN, za pośrednictwem którego Uczestnik brał udział w Quizie.
2. Warunkiem wydania nagrody w szczególności jest:
 - 2.1. przestanie przez Laureata, w terminie 3 dni od momentu wysłania do niego przez Organizatora komunikatu SMS o wygranej, wiadomości SMS Premium Rate rozpoczynającej się od komendy DANE na numer 7263, zawierającej w dalszej części:
 - imię i nazwisko Laureata
 - adres zamieszkania (miasto, kod pocztowy, ulica, numer domu, numer mieszkania) Laureata
 - numer rachunku bankowego Laureata nagrody gotówkowej, na który Organizator przekaże nagrodę pieniężną.
 - 2.2. dokonanie, przez Laureata Nagrody Głównej 1, 2, 3 rzeczowej, wpłaty na konto Organizatora należnego podatku w wysokości 10 % wartości brutto nagrody rzeczowej przed wydaniem Nagrody Głównej rzeczowej.

3. Wiadomość SMS Premium Rate, o której mowa w punkcie 2 powyżej musi zostać wysłana za pomocą telefonu-numeru karty SIM/RUIM, który wykorzystywany był do udziału w Quizie. Użytkownik jest zobowiązany do wysłania SMS Premium Rate na numer 7263. Treść komunikatu powinna rozpoczynać się od słowa QUIZ DANE i dalej powinna zawierać imię, nazwisko Laureata, miasto, kod pocztowy, ulicę, numer domu, numer mieszkania Laureata.
4. Po otrzymaniu od Laureatów SMS Premium Rate, o którym mowa w ust. 3 powyżej, Organizator Quizu zastrzega sobie prawo do kontaktu telefonicznego z Laureatami nagród w celu ustalenia szczegółów przekazania nagród.
5. Wydanie rzeczowej Nagrody Głównej 1, Nagrody Głównej 2, Nagrody Głównej 3 nastąpi niezwłocznie po dostarczeniu przez właściwego dealera na rzecz Organizatora nagrody rzeczowej, jednak nie później niż do dnia 31 stycznia 2010 pod warunkiem uprzedniego otrzymania przez Organizatora:
 - wiadomości SMS Premium Rate zawierającej informacje, o których mowa w §7 ust. 2.1. niniejszego regulaminu
 - dokonania opłaty podatku, o którym mowa w §7 ust. 2.2.
- 5.a W przypadku, gdy Laureat Nagrody Głównej 1, Nagrody Głównej 2, Nagrody Głównej 3 wybierze daną nagrodę w formie pieniężnej Organizator wypłaci mu nagrodę pieniężną pomniejszoną o należny podatek, który Organizator przekaze do właściwego Urzędu Skarbowego. Przekazanie środków nastąpi do dnia 30 listopada 2009 r. przelewem na rachunek bankowy wskazany przez Laureata Nagrody Głównej.
6. Wydanie Nagrody Tygodnia 1, 2, 3, 4, Nagród Dnia, Nagród Dodatkowych nastąpi do dnia 30 listopada 2009 r. pod warunkiem uprzedniego otrzymania przez Organizatora:
 - wiadomości SMS Premium Rate zawierającej informacje, o których mowa w §7 ust. 2.1. niniejszego regulaminu
7. Nagrody zostaną wydane zgodnie z obowiązującymi zasadami prawa podatkowego.
8. Nagrody rzeczowe zostaną wysłane do Laureatów pocztą pod adres wskazany przez nich w wiadomości SMS Premium Rate, o której mowa w §7 ust. 2.1. Regulaminu. Organizator zastrzega sobie prawo do potwierdzenia adresu podczas połączenia telefonicznego. Organizator podejmie łącznie 3 próby nawiązania połączenia telefonicznego dzwoniąc pod numer telefonu, z którego Laureat korzystał w Quizie. Przez nieudana próbę połączenia z Laureatem należy rozumieć w szczególności nieodebranie połączenia przez co najmniej 4 sygnały, włączenie się poczty głosowej, brak możliwości uzyskania połączenia z użytkownikiem telefonu (np. włączenie się sygnału faksu lub automatycznej sekretarki). Nagrody, wysłane na adres wskazany przez Laureata w wiadomości SMS Premium Rate lub podczas połączenia telefonicznego, uważa się za skutecznie przekazane.
9. Lista Laureatów (imię, pierwsza litera nazwiska oraz miejscowość zamieszkania) umieszczona zostanie w internecie na stronie www.smsquiz.pl.
10. W przypadku, gdy do dnia 10 listopada 2009 r. Laureat Nagrody (Głównej od 1 do 3 Tygodnia od 1 do 4 lub Dnia od 1 do 50 lub Nagrody Dodatkowej), nie spełni warunków określonych odpowiednio w §7 ust.5 lub §7 ust.6, wówczas traci on prawo do danej nagrody, a nagroda ta pozostanie w rękach Organizatora.

§8 Przetwarzanie Danych Osobowych

1. Podczas trwania Quizu, Uczestnicy pozostają anonimowi zarówno dla Organizatora, jak i pozostałych Uczestników.
2. Dane osobowe Uczestników Quizu oraz Laureatów przetwarzane będą przez Organizatora dla celów niniejszej Loterii zgodnie z przepisami ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2002 r., nr 101, poz. 926, z późn. zm.).
3. W przypadku, gdy zgodnie z Regulaminem zaistnieje potrzeba uzyskania od Uczestnika jego danych osobowych, podanie tych danych jest dobrowolne.
4. Dane osobowe każdego Uczestnika ograniczone do numeru telefonu są zbierane i przetwarzane w zakresie i celach niezbędnych do przeprowadzenia Quizu, a w szczególności w celu komunikacji z Uczestnikami. Przystąpienie do Quizu zgodnie z §3 Regulaminu jest potwierdzeniem wyrażenia zgody przez Uczestnika Quizu na przetwarzanie przez Organizatora jego danych osobowych dla celów niniejszego Quizu.
5. Dane Osobowe każdego Laureata są zbierane i przetwarzane w zakresie i celach niezbędnych do przeprowadzenia Quizu i wydawania Nagrody Laureatowi oraz publikacji imienia, pierwszej litery nazwiska a

także miejscowości zamieszkania Laureata Nagrody w środkach masowego przekazu. Każdy Laureat ma prawo wglądu oraz do poprawiania swoich danych osobowych.

6. W przypadku, gdy Uczestnik nie jest zainteresowany otrzymywaniem komunikatów handlowych SMS/MMS, o których mowa powyżej oraz w §3 ust. 2 Regulaminu, będących elementem realizacji Usługi, winien wysłać SMS-a o treści „STOP” na numer specjalny 2800 (koszt zwykłego komunikatu SMS zależy od aktualnej taryfy posiadanej przez Użytkownika) bądź na numer darmowy 8064 lub wysłać e-mail na adres: wapster@wapster.pl albo skontaktować się telefonicznie pod numerem (22) 331 93 38 lub wysłać faks na numer (22) 331 93 94. W takiej sytuacji Organizator powstrzyma się od wysyłania komunikatów, chyba że Uczestnik ponownie przystąpi do korzystania z Usługi.

§9 Ograniczenia roszczeń

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zgłoszenia nie dostarczone lub opóźnione z powodu niewłaściwego działania operatorów sieci komórkowych. Organizator nie bierze odpowiedzialności za połączenia i funkcjonowanie sprzętu telefonicznego, działanie sieci internetowej oraz za działalność osób trzecich.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za sytuacje, w której zgłoszenie wysyłane zostanie za pośrednictwem SMS Premium Rate na numer 7263 przez osoby nieuprawnione.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za przekazanie przez Laureatów błędnych, niepełnych bądź nieprawdziwych danych osobowych.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za błędnie dokonane zgłoszenia i odpowiedzi przez Uczestników Quizu z naruszeniem postanowień §4.

§10 Reklamacje

1. Każdemu Uczestnikowi przysługuje prawo wniesienia reklamacji związanej z niniejszym Quizem – począwszy od daty rozpoczęcia quizu (tj. 18 września 2009 r.) do 10 listopada 2009 r. Decyduje data stempla pocztowego. Reklamacje nadane po tym terminie nie będą rozpatrywane. Organizator zastrzega, że reklamacje, które wpłyną do siedziby Organizatora po dniu 17 listopada 2009 r. nie będą rozpatrywane pomimo ich prawidłowego wniesienia przez Uczestnika Quizu.
2. Reklamacje należy zgłaszać na piśmie, na adres Organizatora, z dopiskiem „Reklamacja”. Reklamacja powinna zawierać: imię, nazwisko, dokładny adres Uczestnika, przyczynę reklamacji wraz z jej uzasadnieniem, podpis, numer telefonu, z którego wysłane zostało zgłoszenie, treść wysłanego SMS Premium Rate, datę i godzinę wysłanego SMS Premium Rate.
3. Do rozstrzygnięcia reklamacji powołana jest Komisja Reklamacyjna, w skład której wchodzi osoby wskazane przez Organizatora:
Przewodniczący: Agnieszka Jacak
Zastępca Przewodniczącego: Magdalena Dębska
Sekretarz: Iwona Laskowska
4. Złożone przez Uczestników reklamacje będą rozpatrywane przez Komisję Reklamacyjną nie później niż w terminie 14 dni od daty otrzymania reklamacji.
5. Zainteresowani, zostaną powiadomieni o rozpatrzeniu reklamacji listem poleconym najpóźniej w ciągu 14 dni od daty rozpatrzenia reklamacji przez Komisję Reklamacyjną.
6. Decyzja Komisji Reklamacyjnej co do zgłoszonej reklamacji jest ostateczna i wiążąca.

§ 11 Postanowienia końcowe

1. Treść Regulaminu będzie dostępna na stronie www.smsquiz.pl przez okres od 18/09/2009 r. – 17/11/2009 r. oraz udostępniona do wglądu pod następującym adresem: VIA Entertainment sp. z o.o., ul. Chałubińskiego 8 w Warszawie.
2. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany regulaminu pod warunkiem, że wprowadzone zmiany nie naruszą praw nabytych przez Uczestników w toku Quizu. Zmiany regulaminu publikowane będą na stronie www.smsquiz.pl i wchodzi w życie z dniem publikacji.
3. Biorąc udział w Quizie Uczestnik potwierdza, że wyraża zgodę na wszystkie zasady zawarte w Regulaminie.

4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działalność podmiotów świadczących usługi pocztowe lub telekomunikacyjne, w tym zapewniające dostęp do sieci Internet.
5. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie zastosowanie znajdować będą przepisy kodeksu cywilnego.

ORGANIZATOR

Załącznik nr 1 z dn. 25/09/2009

Na mocy §4 ust. 9 Regulaminu Quizu organizowanego w okresie: od 18/09/2009 – do 18/10/2009 Organizator ogłasza dzień 26/09/2009 r. jako Dzień Promocyjny.

§1

1. Obowiązująca w dniu 26/09/2009 r. Lista Nagród Dnia określona w §5 ust. 1 zostaje rozszerzona o Nagrodę Dodatkową tj.: Konsola Sony P3.
2. W dniu 26/09/2009 r. nagrodzonych zostanie 51 kolejnych pozycji zajmowanych przez Uczestników w klasyfikacji dziennej, zgodnie z zasadami przyjętymi w §6 Regulaminu.

§2

Pełna lista Nagród Dnia obowiązująca 26/09/2009 r. w Dniu Promocyjnym to:

- 1.8 Nagroda Dnia 1 - Konsola Sony P3
- 1.9 Nagroda Dnia 2 - Kino domowe LG HT903TA
- 1.10 Nagroda Dnia 3 - 700,00 zł. (słownie złotych: siedemset).
- 1.11 Nagroda Dnia 4 - Konsola Sony PSP.
- 1.12 Nagroda Dnia 5 - 500,00 zł. (słownie złotych: pięćset).
- 1.13 Nagroda Dnia 6 - Nawigacja Mio Moov 500PL
- 1.14 Nagroda Dnia 7 - Telefon Nokia Xpress Music 5130
- 1.15 Nagroda Dnia 8 - Miniwieża Sony CMT EH10
- 1.16 Nagroda Dnia 9 - Aparat Fotograficzny Samsung ES 10
- 1.17 Nagroda Dnia 10 - Aparat Fotograficzny Samsung ES 10
- 1.18 Nagroda Dnia 11 - Aparat Fotograficzny Samsung ES 10
- 1.19 Nagroda Dnia 12 - MP4 iRiver E100 4GB
- 1.20 Nagroda Dnia 13 - MP4 iRiver E100 4GB
- 1.21 Nagroda Dnia 14 - MP4 iRiver E100 4GB
- 1.22 Nagroda Dnia 15 - MP4 iRiver E100 4GB
- 1.23 Nagroda Dnia 16 - MP4 iRiver E100 4GB
- 1.24 Nagroda Dnia 17 - Głośniki CREATIVE Inspire T3100
- 1.25 Nagroda Dnia 18 - Głośniki CREATIVE Inspire T3100
- 1.26 Nagroda Dnia 19 - Głośniki CREATIVE Inspire T3100
- 1.27 Nagroda Dnia 20 - Głośniki CREATIVE Inspire T3100
- 1.28 Nagroda Dnia 21 - Głośniki CREATIVE Inspire T3100
- 1.29 Nagroda Dnia 22 - Telefon NOKIA 5030 Grafitowy
- 1.30 Nagroda Dnia 23 - Telefon NOKIA 5030 Grafitowy
- 1.31 Nagroda Dnia 24 - Telefon NOKIA 5030 Grafitowy
- 1.32 Nagroda Dnia 25 - Telefon NOKIA 5030 Grafitowy
- 1.33 Nagroda Dnia 26 - Telefon NOKIA 5030 Grafitowy
- 1.34 Nagroda Dnia 27 - MP3 Sony NWZ-B142B
- 1.35 Nagroda Dnia 28 - MP3 Sony NWZ-B142B
- 1.36 Nagroda Dnia 29 - MP3 Sony NWZ-B142B
- 1.37 Nagroda Dnia 30 - MP3 Sony NWZ-B142B
- 1.38 Nagroda Dnia 31 - MP3 Sony NWZ-B142B
- 1.39 Nagroda Dnia 32 - Słuchawki CREATIVE EP-630
- 1.40 Nagroda Dnia 33 - Słuchawki CREATIVE EP-630
- 1.41 Nagroda Dnia 34 - Słuchawki CREATIVE EP-630
- 1.42 Nagroda Dnia 35 - Słuchawki CREATIVE EP-630
- 1.43 Nagroda Dnia 36 - Słuchawki CREATIVE EP-630

- 1.44 Nagroda Dnia 37 - Słuchawki CREATIVE EP-630
- 1.45 Nagroda Dnia 38 - Słuchawki CREATIVE EP-630
- 1.46 Nagroda Dnia 39 - Słuchawki CREATIVE EP-630
- 1.47 Nagroda Dnia 40 - Słuchawki CREATIVE EP-630
- 1.48 Nagroda Dnia 41 - Słuchawki CREATIVE EP-630
- 1.49 Nagroda Dnia 42 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
- 1.50 Nagroda Dnia 43 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
- 1.51 Nagroda Dnia 44 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
- 1.52 Nagroda Dnia 45 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
- 1.53 Nagroda Dnia 46 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
- 1.54 Nagroda Dnia 47 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
- 1.55 Nagroda Dnia 48 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
- 1.56 Nagroda Dnia 49 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
- 1.57 Nagroda Dnia 50 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
- 1.58 Nagroda Dnia 51 - Słuchawki Panasonic RP-HT160

§3

Pozostałe wskazane w §5 ust. 1 Nagrody a także zasady ich przyznawania pozostają bez zmian.

ORGANIZATOR

Załącznik nr 2 z dn. 02/10/2009

Na mocy §4 ust. 9 Regulaminu Quizu organizowanego w okresie: od 18/09/2009 – do 18/10/2009 Organizator ogłasza dzień 03/10/2009 r. jako Dzień Promocyjny.

§1

1. Obowiązująca w dniu 03/10/2009 r. Lista Nagród Dnia określona w §5 ust. 1 zostaje rozszerzona o Nagrodę Dodatkową tj.: iPhone 3GS.
2. W dniu 03/10/2009 r. nagrodzonych zostanie 51 kolejnych pozycji zajmowanych przez Uczestników w klasyfikacji dziennej, zgodnie z zasadami przyjętymi w §6 Regulaminu.

§2

Pełna lista Nagród Dnia obowiązująca 03/10/2009 r. w Dniu Promocyjnym to:

- 1.8 Nagroda Dnia 1 - iPhone 3GS
- 1.9 Nagroda Dnia 2 - Kino domowe LG HT903TA
- 1.10 Nagroda Dnia 3 - 700,00 zł. (słownie złotych: siedemset).
- 1.11 Nagroda Dnia 4 - Konsola Sony PSP.
- 1.12 Nagroda Dnia 5 - 500,00 zł. (słownie złotych: pięćset).
- 1.13 Nagroda Dnia 6 - Nawigacja Mio Moov 500PL
- 1.14 Nagroda Dnia 7 - Telefon Nokia Xpress Music 5130
- 1.15 Nagroda Dnia 8 - Miniwieża Sony CMT EH10
- 1.16 Nagroda Dnia 9 - Aparat Fotograficzny Samsung ES 10
- 1.17 Nagroda Dnia 10 - Aparat Fotograficzny Samsung ES 10
- 1.18 Nagroda Dnia 11 - Aparat Fotograficzny Samsung ES 10
- 1.19 Nagroda Dnia 12 - MP4 iRiver E100 4GB
- 1.20 Nagroda Dnia 13 - MP4 iRiver E100 4GB
- 1.21 Nagroda Dnia 14 - MP4 iRiver E100 4GB
- 1.22 Nagroda Dnia 15 - MP4 iRiver E100 4GB
- 1.23 Nagroda Dnia 16 - MP4 iRiver E100 4GB
- 1.24 Nagroda Dnia 17 - Głośniki CREATIVE Inspire T3100
- 1.25 Nagroda Dnia 18 - Głośniki CREATIVE Inspire T3100
- 1.26 Nagroda Dnia 19 - Głośniki CREATIVE Inspire T3100
- 1.27 Nagroda Dnia 20 - Głośniki CREATIVE Inspire T3100
- 1.28 Nagroda Dnia 21 - Głośniki CREATIVE Inspire T3100
- 1.29 Nagroda Dnia 22 - Telefon NOKIA 5030 Grafitowy
- 1.30 Nagroda Dnia 23 - Telefon NOKIA 5030 Grafitowy
- 1.31 Nagroda Dnia 24 - Telefon NOKIA 5030 Grafitowy
- 1.32 Nagroda Dnia 25 - Telefon NOKIA 5030 Grafitowy
- 1.33 Nagroda Dnia 26 - Telefon NOKIA 5030 Grafitowy
- 1.34 Nagroda Dnia 27 - MP3 Sony NWZ-B142B
- 1.35 Nagroda Dnia 28 - MP3 Sony NWZ-B142B
- 1.36 Nagroda Dnia 29 - MP3 Sony NWZ-B142B
- 1.37 Nagroda Dnia 30 - MP3 Sony NWZ-B142B
- 1.38 Nagroda Dnia 31 - MP3 Sony NWZ-B142B
- 1.39 Nagroda Dnia 32 - Słuchawki CREATIVE EP-630
- 1.40 Nagroda Dnia 33 - Słuchawki CREATIVE EP-630
- 1.41 Nagroda Dnia 34 - Słuchawki CREATIVE EP-630
- 1.42 Nagroda Dnia 35 - Słuchawki CREATIVE EP-630
- 1.43 Nagroda Dnia 36 - Słuchawki CREATIVE EP-630

- 1.44 Nagroda Dnia 37 - Słuchawki CREATIVE EP-630
- 1.45 Nagroda Dnia 38 - Słuchawki CREATIVE EP-630
- 1.46 Nagroda Dnia 39 - Słuchawki CREATIVE EP-630
- 1.47 Nagroda Dnia 40 - Słuchawki CREATIVE EP-630
- 1.48 Nagroda Dnia 41 - Słuchawki CREATIVE EP-630
- 1.49 Nagroda Dnia 42 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
- 1.50 Nagroda Dnia 43 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
- 1.51 Nagroda Dnia 44 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
- 1.52 Nagroda Dnia 45 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
- 1.53 Nagroda Dnia 46 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
- 1.54 Nagroda Dnia 47 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
- 1.55 Nagroda Dnia 48 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
- 1.56 Nagroda Dnia 49 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
- 1.57 Nagroda Dnia 50 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
- 1.58 Nagroda Dnia 51 - Słuchawki Panasonic RP-HT160

§3

Pozostałe wskazane w §5 ust. 1 Nagrody a także zasady ich przyznawania pozostają bez zmian.

ORGANIZATOR

Załącznik nr 3 z dn. 09/10/2009

Na mocy §4 ust. 9 Regulaminu Quizu organizowanego w okresie: od 18/09/2009 – do 18/10/2009 Organizator ogłasza dzień 10/10/2009 r. jako Dzień Promocyjny.

§1

1. Obowiązująca w dniu 10/10/2009 r. Lista Nagród Dnia określona w §5 ust. 1 zostaje rozszerzona o Nagrodę Dodatkową tj.: iPhone 3GS.
2. W dniu 10/10/2009 r. nagrodzonych zostanie 51 kolejnych pozycji zajmowanych przez Uczestników w klasyfikacji dziennej, zgodnie z zasadami przyjętymi w §6 Regulaminu.

§2

Pełna lista Nagród Dnia obowiązująca 10/10/2009 r. w Dniu Promocyjnym to:

- 1.59 Nagroda Dnia 1 - iPhone 3GS
- 1.60 Nagroda Dnia 2 - Kino domowe LG HT903TA
- 1.61 Nagroda Dnia 3 - 700,00 zł. (słownie złotych: siedemset).
- 1.62 Nagroda Dnia 4 - Konsola Sony PSP.
- 1.63 Nagroda Dnia 5 - 500,00 zł. (słownie złotych: pięćset).
- 1.64 Nagroda Dnia 6 - Nawigacja Mio Moov 500PL
- 1.65 Nagroda Dnia 7 - Telefon Nokia Xpress Music 5130
- 1.66 Nagroda Dnia 8 - Miniwieża Sony CMT EH10
- 1.67 Nagroda Dnia 9 - Aparat Fotograficzny Samsung ES 10
- 1.68 Nagroda Dnia 10 - Aparat Fotograficzny Samsung ES 10
- 1.69 Nagroda Dnia 11 - Aparat Fotograficzny Samsung ES 10
- 1.70 Nagroda Dnia 12 - MP4 iRiver E100 4GB
- 1.71 Nagroda Dnia 13 - MP4 iRiver E100 4GB
- 1.72 Nagroda Dnia 14 - MP4 iRiver E100 4GB
- 1.73 Nagroda Dnia 15 - MP4 iRiver E100 4GB
- 1.74 Nagroda Dnia 16 - MP4 iRiver E100 4GB
- 1.75 Nagroda Dnia 17 - Głośniki CREATIVE Inspire T3100
- 1.76 Nagroda Dnia 18 - Głośniki CREATIVE Inspire T3100
- 1.77 Nagroda Dnia 19 - Głośniki CREATIVE Inspire T3100
- 1.78 Nagroda Dnia 20 - Głośniki CREATIVE Inspire T3100
- 1.79 Nagroda Dnia 21 - Głośniki CREATIVE Inspire T3100
- 1.80 Nagroda Dnia 22 - Telefon NOKIA 5030 Grafitowy
- 1.81 Nagroda Dnia 23 - Telefon NOKIA 5030 Grafitowy
- 1.82 Nagroda Dnia 24 - Telefon NOKIA 5030 Grafitowy
- 1.83 Nagroda Dnia 25 - Telefon NOKIA 5030 Grafitowy
- 1.84 Nagroda Dnia 26 - Telefon NOKIA 5030 Grafitowy
- 1.85 Nagroda Dnia 27 - MP3 Sony NWZ-B142B
- 1.86 Nagroda Dnia 28 - MP3 Sony NWZ-B142B
- 1.87 Nagroda Dnia 29 - MP3 Sony NWZ-B142B
- 1.88 Nagroda Dnia 30 - MP3 Sony NWZ-B142B
- 1.89 Nagroda Dnia 31 - MP3 Sony NWZ-B142B
- 1.90 Nagroda Dnia 32 - Słuchawki CREATIVE EP-630
- 1.91 Nagroda Dnia 33 - Słuchawki CREATIVE EP-630
- 1.92 Nagroda Dnia 34 - Słuchawki CREATIVE EP-630
- 1.93 Nagroda Dnia 35 - Słuchawki CREATIVE EP-630
- 1.94 Nagroda Dnia 36 - Słuchawki CREATIVE EP-630

- 1.95 Nagroda Dnia 37 - Słuchawki CREATIVE EP-630
- 1.96 Nagroda Dnia 38 - Słuchawki CREATIVE EP-630
- 1.97 Nagroda Dnia 39 - Słuchawki CREATIVE EP-630
- 1.98 Nagroda Dnia 40 - Słuchawki CREATIVE EP-630
- 1.99 Nagroda Dnia 41 - Słuchawki CREATIVE EP-630
- 1.100 Nagroda Dnia 42 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
- 1.101 Nagroda Dnia 43 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
- 1.102 Nagroda Dnia 44 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
- 1.103 Nagroda Dnia 45 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
- 1.104 Nagroda Dnia 46 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
- 1.105 Nagroda Dnia 47 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
- 1.106 Nagroda Dnia 48 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
- 1.107 Nagroda Dnia 49 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
- 1.108 Nagroda Dnia 50 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
- 1.109 Nagroda Dnia 51 - Słuchawki Panasonic RP-HT160

§3

Pozostałe wskazane w §5 ust. 1 Nagrody a także zasady ich przyznawania pozostają bez zmian.

ORGANIZATOR

Załącznik nr 4 z dn. 16/10/2009

Na mocy §4 ust. 9 Regulaminu Quizu organizowanego w okresie: od 18/09/2009 – do 18/10/2009 Organizator ogłasza dzień 17/10/2009 r. jako Dzień Promocyjny.

§1

1. Obowiązująca w dniu 17/10/2009 r. Lista Nagród Dnia określona w §5 ust. 1 zostaje rozszerzona o Nagrodę Dodatkową tj.: Konsola Sony P3.
2. W dniu 17/10/2009 r. nagrodzonych zostanie 51 kolejnych pozycji zajmowanych przez Uczestników w klasyfikacji dziennej, zgodnie z zasadami przyjętymi w §6 Regulaminu.

§2

Pełna lista Nagród Dnia obowiązująca 17/10/2009 r. w Dniu Promocyjnym to:

- 1.110 Nagroda Dnia 1 - Konsola Sony P3
- 1.111 Nagroda Dnia 2 - Kino domowe LG HT903TA
- 1.112 Nagroda Dnia 3 - 700,00 zł. (słownie złotych: siedemset).
- 1.113 Nagroda Dnia 4 - Konsola Sony PSP.
- 1.114 Nagroda Dnia 5 - 500,00 zł. (słownie złotych: pięćset).
- 1.115 Nagroda Dnia 6 - Nawigacja Mio Moov 500PL
- 1.116 Nagroda Dnia 7 - Telefon Nokia Xpress Music 5130
- 1.117 Nagroda Dnia 8 - Miniwieża Sony CMT EH10
- 1.118 Nagroda Dnia 9 - Aparat Fotograficzny Samsung ES 10
- 1.119 Nagroda Dnia 10 - Aparat Fotograficzny Samsung ES 10
- 1.120 Nagroda Dnia 11 - Aparat Fotograficzny Samsung ES 10
- 1.121 Nagroda Dnia 12 - MP4 iRiver E100 4GB
- 1.122 Nagroda Dnia 13 - MP4 iRiver E100 4GB
- 1.123 Nagroda Dnia 14 - MP4 iRiver E100 4GB
- 1.124 Nagroda Dnia 15 - MP4 iRiver E100 4GB
- 1.125 Nagroda Dnia 16 - MP4 iRiver E100 4GB
- 1.126 Nagroda Dnia 17 - Głośniki CREATIVE Inspire T3100
- 1.127 Nagroda Dnia 18 - Głośniki CREATIVE Inspire T3100
- 1.128 Nagroda Dnia 19 - Głośniki CREATIVE Inspire T3100
- 1.129 Nagroda Dnia 20 - Głośniki CREATIVE Inspire T3100
- 1.130 Nagroda Dnia 21 - Głośniki CREATIVE Inspire T3100
- 1.131 Nagroda Dnia 22 - Telefon NOKIA 5030 Grafitowy
- 1.132 Nagroda Dnia 23 - Telefon NOKIA 5030 Grafitowy
- 1.133 Nagroda Dnia 24 - Telefon NOKIA 5030 Grafitowy
- 1.134 Nagroda Dnia 25 - Telefon NOKIA 5030 Grafitowy
- 1.135 Nagroda Dnia 26 - Telefon NOKIA 5030 Grafitowy
- 1.136 Nagroda Dnia 27 - MP3 Sony NWZ-B142B
- 1.137 Nagroda Dnia 28 - MP3 Sony NWZ-B142B
- 1.138 Nagroda Dnia 29 - MP3 Sony NWZ-B142B
- 1.139 Nagroda Dnia 30 - MP3 Sony NWZ-B142B
- 1.140 Nagroda Dnia 31 - MP3 Sony NWZ-B142B
- 1.141 Nagroda Dnia 32 - Słuchawki CREATIVE EP-630
- 1.142 Nagroda Dnia 33 - Słuchawki CREATIVE EP-630
- 1.143 Nagroda Dnia 34 - Słuchawki CREATIVE EP-630
- 1.144 Nagroda Dnia 35 - Słuchawki CREATIVE EP-630
- 1.145 Nagroda Dnia 36 - Słuchawki CREATIVE EP-630

- 1.146 Nagroda Dnia 37 - Słuchawki CREATIVE EP-630
- 1.147 Nagroda Dnia 38 - Słuchawki CREATIVE EP-630
- 1.148 Nagroda Dnia 39 - Słuchawki CREATIVE EP-630
- 1.149 Nagroda Dnia 40 - Słuchawki CREATIVE EP-630
- 1.150 Nagroda Dnia 41 - Słuchawki CREATIVE EP-630
- 1.151 Nagroda Dnia 42 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
- 1.152 Nagroda Dnia 43 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
- 1.153 Nagroda Dnia 44 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
- 1.154 Nagroda Dnia 45 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
- 1.155 Nagroda Dnia 46 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
- 1.156 Nagroda Dnia 47 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
- 1.157 Nagroda Dnia 48 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
- 1.158 Nagroda Dnia 49 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
- 1.159 Nagroda Dnia 50 - Słuchawki Panasonic RP-HT160
- 1.160 Nagroda Dnia 51 - Słuchawki Panasonic RP-HT160

§3

Pozostałe wskazane w §5 ust. 1 Nagrody a także zasady ich przyznawania pozostają bez zmian.

ORGANIZATOR